



Gabinete do(a) Vereador(a) Wellington Vicentini

REQUERIMENTO

AO EXCELENTÍSSIMO PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE LINHARES-ES

Assunto: SOLICITAR À SECRETARIA DE OBRAS E/OU ÓRGÃO RESPONSÁVEL QUE REALIZE COM URGÊNCIA À MANUTENÇÃO DO CALÇAMENTO DA AVENIDA BENEVENUTO ZORZANELLI, BEBEDOURO.

Linhares, 26 de junho de 2023.

WELLINGTON VIZENTINI, Vereador com assento nesta Casa de Leis, vem mui respeitosamente, **REQUERER a Vossa Excelência**, que se digne em oficial junto ao Chefe do Poder Executivo deste Município, reivindicando o seguinte serviço de ordem pública.

REQUERER A VOSSA EXCELÊNCIA QUE SE DIGNE OFICIAR JUNTO AO CHEFE DO PODER EXECUTIVO DESTA MUNICIPALIDADE, DE MODO A SOLICITAR À SECRETARIA DE OBRAS E/OU ÓRGÃO RESPONSÁVEL QUE REALIZE COM URGÊNCIA À MANUTENÇÃO DO CALÇAMENTO DA AVENIDA BENEVENUTO ZORZANELLI ESQUINA COM A RUA JOSÉ JOAGUIM DOS SANTOS, BEBEDOURO.

SEGUNDO OS MORADORES DA REGIÃO ABRIU UM CRATERA NO MEIO DA REFERIDA AVENIDA, CAUSANDO TRANSTORNOS PARA AS PESSOAS E PARA OS VEICULOS QUE ALI PASSAM.

Esperamos contar com vossa contribuição para a efetivação do ora solicitado, aproveitando o ensejo para reiterar meus votos de estima e consideração.

Em tempo, requeiro que o pedido seja atendido dentro das possibilidades, com a maior brevidade possível. Por oportuno, envio as mais sinceras e cordiais saudações, colocando-nos à inteira disposição.

Nestes termos,

P. Deferimento

VEREADOR(A) Wellington Vicentini-REDE



PROTOCOLO DE ASSINATURA(S)

O documento acima foi assinado eletronicamente e pode ser acessado no endereço <https://linhares.nopapercloud.com.br/autenticidade> utilizando o identificador 3200370030003600350032003A005000

Assinado eletronicamente por **Wellington Vicentini** em 26/06/2023 11:52

Checksum: **A2589C68670FC0FA9D95D4F272048127ECEE1B66C386B15373F0B7A632DD2CA8**



Autenticar documento em <https://linhares.nopapercloud.com.br/autenticidade> com o identificador 3200370030003600350032003A005000, Documento assinado digitalmente conforme art. 4º, II da Lei 14.063/2020.